

Jogo de Tabuleiro

Encontro com Deus

Conheça os sete Sacramentos

O encontro com Deus é uma grande aventura. Sempre e sempre, Deus quer estar em comunhão conosco. Os sete Sacramentos são lugares muito especiais para o encontro entre Deus e o homem. Você está pronto para encontrar Deus?

The board game board is a winding path starting from a circle labeled "Partida!" at the bottom left and ending at a circle labeled "Chegada!" in the center. The path consists of numbered squares from 1 to 86. The path is bordered by a double-line orange line. Various squares contain smiley faces (happy or sad) or "X-X" symbols. The numbers on the path are: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86.



Regras do jogo:

- Você precisa de um dado e uma peça para representar cada jogador.
- Cada participante joga o dado individualmente, iniciando com as peças dos jogadores no espaço de partida. Começa quem for o mais novo.
- O dado indica quantas casas (espaços) cada jogador avançará em cada jogada. Se o jogador tirar o número 6, pode jogar o dado novamente.
- Se você cair em um campo de ação, leia em voz alta a instrução correspondente e faça o que se pede. Mais de um desses espaços pode ser ativado por jogada.
- O campo de chegada deve ser alcançado com o número exato do dado, se tirar um número maior, você deve esperar e tentar novamente na próxima jogada.
- Quem alcançar a chegada primeiro é o vencedor. Divirta-se!

Instruções dos campos de ação:

Partida: A vida com Deus é uma grande aventura. Seja feliz! Você está a caminho!

1. Seu irmão mais velho te explica que na igreja Católica existem 7 sacramentos. Preste atenção! Avance 2 casas.
4. Um jovem da sua paróquia decide ser padre. Que boa notícia! Todos os jogadores avançam 4 casas.
9. Sua irmã irá receber o sacramento da Confirmação no próximo final de semana. Você está com inveja porque ainda não está fazendo a preparação para a Crisma. Volte 2 casas.
15. Na catequese você aprendeu que alguns sacramentos são recebidos apenas uma vez e outros podem ser recebidos várias vezes. Não se esqueça! Avance 3 casas.
17. Na preparação para a Primeira Comunhão você confessou pela primeira vez na sua vida. E se sentiu 10kg mais leve! Pela sua coragem, jogue o dado novamente.
22. Você quase comeu o chocolate de aniversário da sua irmã. Mas resistiu à tentação. Excelente! Avance, de novo, o mesmo número de pontos que você ganhou nesta jogada.
26. Você encontrou o padre na fila do supermercado e perguntou porque ele se tornou padre. Você se comoveu com a história. Pare um pouco para pensar sobre isso e avance uma casa.
30. Hoje é o dia da sua Primeira Comunhão! Você receberá a Sagrada Comunhão pela primeira vez, o próprio Jesus! Impulsionado por este sacramento, jogue o dado 3 vezes e avance uma vez, segundo o maior ponto do dado.
33. Seus avós têm 50 anos de um feliz matrimônio. Eles celebraram as Bodas de Ouro com toda a família. Todos os jogadores avançam 3 casas dançando.
35. Você está convidado para o batizado do seu priminho. Agora ele é um cristão como você! Aproveite a bela celebração com a família e fique 1 rodada sem jogar.
37. Você gosta de mascar chicletes na igreja. Você não pode fazer isso! Retorne para o início do jogo.
40. Você ouviu que seus vizinhos ficaram noivos. Você acha que casais apaixonados são estranhos. Volte até a posição do jogador atrás de você.
43. Os sacramentos são sinais sagrados instituídos por Cristo. Bem lembrado! Jogue 2 vezes, some os pontos e divida por dois. O resultado é o número de casas que você avançará.
46. Sua mãe te contou a história de São João Nepomuceno, o santo padroeiro dos confessores. Você ficou surpreso ao saber que para ele o segredo da confissão era tão sagrado que foi morto por se recusar a revelá-lo. Você recebeu muitas novas informações. Reflita um pouco: fique 1 rodada sem jogar.
49. Consagrados(as) são pessoas que doam suas vidas a Deus por um caminho especial. Eles prometem a Deus os votos de pobreza, castidade e obediência. Como eles, você não pode pensar somente em si mesmo: escolha dois jogadores para avançar duas casas com você.
51. Após a missa dominical você vê uma família que acabou de batizar uma criança. Você se recorda do batizado do seu primo. Retorne para a casa 35.
54. Seus pais são casados há 10 anos e estão celebrando as bodas. Você se esqueceu de parabenizá-los. Troque de posição com o jogador que estiver mais distante atrás de você.
58. Você foi malvado com seus colegas de classe e ainda brigou com seu irmão. É tempo de você se confessar novamente! Tome um tempo para pensar e retorne 3 casas.
60. Você se alegra muito porque em cada Santa Missa - se você se prepara espiritualmente - pode receber a sagrada Comunhão. Isso te renova as forças! Alcance o jogador à sua frente.
63. Hoje é o dia do seu santo padroeiro! Esta devoção recorda o seu batismo e o seguimento de Jesus Cristo. Jogue o dado novamente.
67. Sua avó está doente. Você pode estar presente quando o padre for administrar a ela a Unção dos Enfermos. Você aproveita para ficar tempo com ela. Isso é incrível! Avance uma casa.
69. Você não foi bem na prova. Você não tinha estudado o suficiente e ainda reclamou que Deus não te ajudou o suficiente! Retorne para a largada.
71. Você teve um dia maravilhoso com seu padrinho: jogue o dado novamente.
73. Na escola, você explica para seu colega de classe que o pão que é transformado na Santa Missa é chamado de Hóstia. Excelente! Alcance o jogador à sua frente.
74. Ao participar da missa você dormiu durante a homilia. Volte duas casas.
77. Seu vizinho te explica que qualquer pessoa que possua uma grave doença, independente da idade, pode receber a Unção dos Enfermos e que ela pode ser administrada inúmeras vezes durante a vida. Você não acredita. Retorne para a casa 54.
79. Você sabe o nome do nosso Papa e também que ele é o bispo da diocese de Roma. Continue assim! Escolha um jogador para avançar 3 casas, para frente ou para trás.
81. Seu catequista pergunta à turma o que significa "celibato". Você fica com inveja do seu colega que respondeu corretamente. Jogue o dado novamente e retorne as casas que ele indicar.
84. Você precisa estar em jejum de uma hora antes de participar da Eucaristia. Você não entende esta norma, mas também não pergunta para ninguém o porquê. Um de seus colegas jogadores pode te colocar o mais longe possível dele/dela.
87. Para receber alguns sacramentos você precisa esperar a idade adequada. Mas para você, às vezes, esperar é difícil. Se você estiver em primeiro lugar, espere até que o próximo jogador esteja, pelo menos, a quatro casas de distância.

Chegada: As próximas festas em família chegarão em breve.
Mas se você chegou aqui primeiro, você venceu! Parabéns!